



Hadara - Die Pestdoktoren



Vos civilisations sont affligées d'une mystérieuse maladie. Ce n'est que par l'intermédiaire des médecins de la peste que vous pouvez aider votre peuple.

Les règles du jeu de base restent les mêmes, à l'exception des changements suivants.

Mise en place :

- Placez un médecin de la peste d'époque I et un médecin de la peste d'époque II par joueur à côté du plateau de jeu.
- Remettez les tuiles restantes dans la boîte.

Comment puis-je obtenir un médecin de la peste ?

Après la phase des bustes, en phase A, vous pouvez faire appel à un médecin de la peste. A l'époque I, vous pouvez prendre la tuile correspondante avec le I, à l'époque II celle avec le II.

Vous n'avez le droit pas prendre les plaques plus tard. En outre, vous pouvez avoir un maximum d'un médecin de la peste de chaque époque (I et II) dans votre tableau.

Dès que vous prenez un médecin de la peste, vous le placez sous une colonne de couleur de votre tableau.

Ainsi cette couleur est bloquée ! Vous ne pouvez plus acquérir de cartes de cette couleur avant la fin du jeu. Si vous placez le médecin de la peste sous une couleur dans laquelle vous avez déjà des cartes, elles y resteront. Elles ne seront pas affectées par le médecin de la peste.

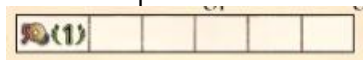
Vous n'avez pas le droit de poser un médecin de la peste sous une couleur où se trouve déjà un médecin de la peste.

Conseil : si vous prenez un médecin de la peste à l'époque I, il vous sera difficile de collecter de nombreux points via les sceaux d'or. Il vaut mieux se concentrer sur autre chose.

Scoring fin de partie :

- Le médecin de la peste de l'époque I vous donne 12 points de victoire.
- Le médecin de la peste de l'époque II vous donne 8 points de victoire.
- Si vous avez les deux médecins de la peste, vous recevrez 5 points de victoire supplémentaires, pour un total de 25 points de victoire.

Note : Ces points de victoire sont alors inscrits au même endroit que vos points de victoire pour les pièces en excès.



Recommandation :

Cette expansion est particulièrement intéressante si vous la combinez avec les mini-extensions "Nobles & Inventions". ou "places de marché et monuments". Il en résulte de nombreuses nouvelles stratégies.

Cartes spéciales mauves :



Vous pouvez également utiliser ce bonus pour la couleur avec un médecin de la peste.



Cette capacité ne vous permet pas de prendre une autre carte de la même couleur que celle que vous avez bloquée par un médecin de la peste